

UN VRAI HEAUME DE CHEVALIER!



LA PAROLE EST A VOUS!

En février 1969, il y a deux ans déjà, nous lancions la nouvelle formule de notre journal. PIF ET SON GADGET connaissaient, dès les premières semaines de vente, un énorme succès et, depuis ce début, plus de deux cent mille nouveaux lecteurs ont adopté ce journal illustré qui ne ressemble à aucun autre.

Croyez-moi bien, la Rédaction n'a pas l'intention de s'endormir sur ses lauriers, mais pour qu'elle réalise un journal encore meilleur, un journal qui vous comble, un journal qui vous enchante à cent pour cent, LA REDACTION A BESOIN DE VOTRE AIDE...

En pages 14 et 15 de ce numéro, nous posons un certain nombre de questions auxquelles, j'en suis persuadé, vous vous ferez un devoir (non pas un devoir, ça fait un peu corvée), vous vous ferez un plaisir de répondre. Et vous nous le ferez tout simplement parvenir... Vous ne vous doutez pas de l'enseignement que nous pouvons tirer de ces réponses toutes claires, toutes sèches, bien précises et sans détours...

A partir d'elles, se dégage un nouveau visage du journal que vous souhaitez. A partir d'elles, nous modifions, nous modelons, nous fignolons, nous améliorons...

Je sais que je peux faire appel à vous pour ce travail d'équipe... Pour votre journal, à vos plumes! Répondez par milliers, répondez en masse...

Et d'avance, merci...

Le Rédacteur en Chef:

Jeorges Rum

CETTE SEMAINE

DOCTEUR JUSTICE

« La Corne d'or », p. 47.

LE GRÊLÉ 7-13

« La 21° tache », p. 17.

LES AS

« Drôle d'air pour les As », p. 84.

ET LE GADGET

p. 23 à 28

De vous à nous de nous à vous

Jean-Claude LEMAIRE (Montpellier) :

« J'ai quatorze ans. Mon héros préféré est le Docteur Justice, parce que j'aimerais moi-même devenir médecin, plus tard. Attaché à l'Organisation Mondiale de la Santé » ! C'est un titre auquel je n'ose tout de même pas rêver... Mais cette organisation existe-t-elle réellement? »

- Oui, l'Organisation Mondiale de la Santé (O.M.S.) exíste bien. Elle a pour mission de permettre à tout être humain de vivre dans un « état de bien-être physique, mental et social » et « d'amener tous les peuples au degré de santé le plus élevé possible ».

Antonia SOTON (Paris-XV) :

« Parmi les nombreux héros de ton journal, je préfère Corto Maltese et Rahan... Je voudrais trouver plus souvent Corto Maltese... Vit-il au XXe siècle?... Et au sujet de Corinne et Jeannot, je prends le parti de Jeannot (bien que je sois une fille)... »

- Oui, Corto Maltese vit au début de ce siècle. Quant à prendre le parti de Jeannot, c'est courageux pour une fille et nous te félicitons. Est-ce bien sin-

Marc DETEL (Annecy) :

« ...Je voudrais te demander d'où vient ce nom de « Léo, bête à part ? »

- « Léo bête à part », l'expression rappelle « léopard ». Léo ressemble en effet un peu à un léopard, sans en être un. Il est vraiment une « bête à part ».

Anne DURAS de La HAILLE (Paris-XVII) :

« Je voudrais te demander si tu veux bien refaire en gadget le calendrier 1971. Je plains le pauvre Hercule, il n'a pas de chance.

 Le calendrier que nous avions offert n'est pas un calendrier spécialement fait pour 1971, mais un calendrier perpétuel, c'està-dire qu'il est valable pour toutes les années à venir.

Une lectrice des Côtesdu-Nord :

« Tu es le journal le plus gai et le plus amusant. Peux-tu me dire le jour de ta fête? Les lecteurs n'y ont jamais pensé. »

 Chaque lundi est le jour de ma fête car c'est ce jour-là que je parais.

Christiane NIELLE (Lyon):

« ... Au sujet du journal des jeux, je le trouve très bien dans son ensemble, mais, en particulier, les mini-tests de Roger Dal sont remarquables: je me retrouve vraiment telle que je suis lorsque je lis le verdict... J'ai pris goût aussi aux mots croisés et j'arrive maintenant à faire entièrement presque tous les Géants (et ils sont souvent assez difficiles!). Mais ce que je lis toujours en premier dans le journal des jeux, c'est l'énigme de Ludovic. »

Bruno BLIN (Nancy) :

« Que faut-il faire pour être dessinateur comme A. Cheret et H. Pratt? »

 Il faut apprendre à dessiner et ensuite travailler très longtemps, seul, sans iamais se décourager et si tu as du talent, tu parviendras peut-être au niveau de ces dessinateurs.

LES ÉDITIONS VAILLANT

REDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10 Boite postale

770-97-59 C.C.P. 4620-25 (7 lig. groupées)

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F 1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette. Boîte Postale 77-X, PARIS 10° C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : France : 2,50 F - Canada : 50 cents -Suisse : 2,50 F S - Italie : '300 lires Tous autres pays étrangers : 3 F F Ce numéro a été tiré à 430 000 ex.

PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10° Tél. 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.



















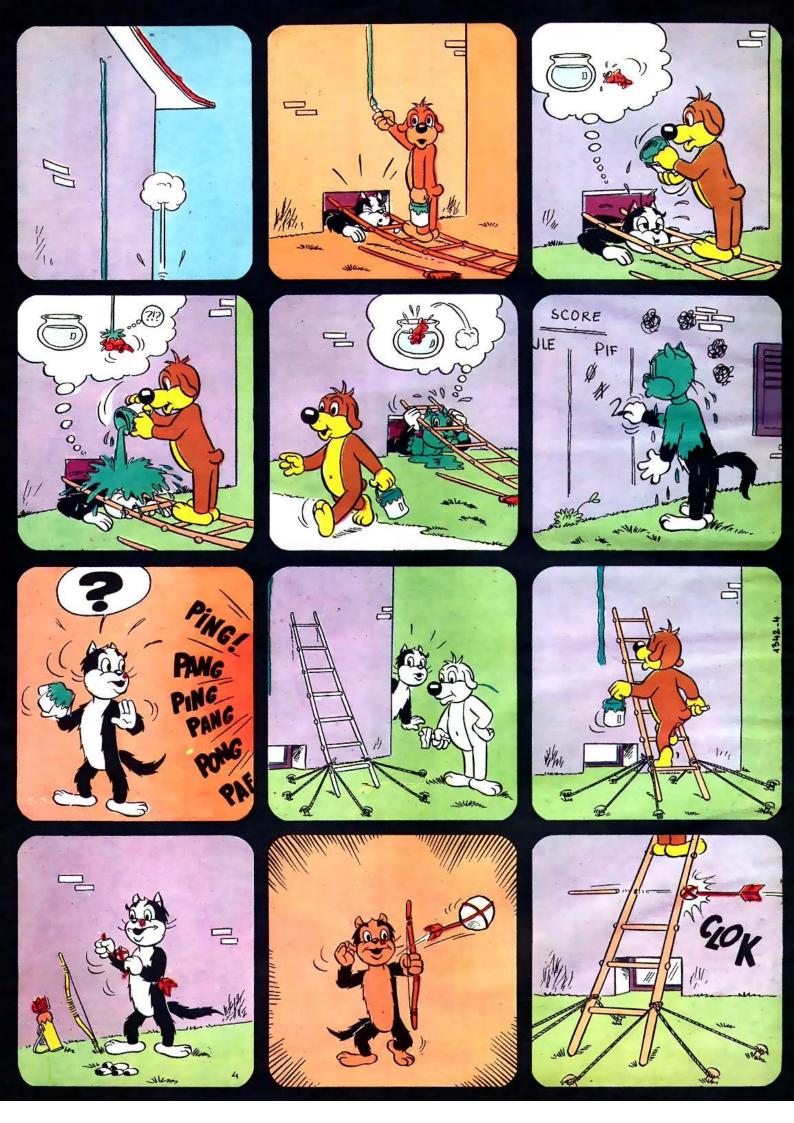
















































LE PREMIER ALBUM DE CORINNE ET JEANNOT EST PARU





ça repart, les Legoland!

- Au café, les ouvriers! Il est tout chaud dans ma baraque-chantier Legoland

Sur les autoroutes en construction, les baraques-chantier servent d'abri aux ouvriers; ils s'y reposent en prenant un café bien chaud. Nouveauté très moderne, le camion avec baraque-chantier est l'une des 8 mini-autos Legoland 1971. Amusant à construire! Amusant à faire marcher!

Il est à toi pour 9 francs seulement.

A 9 francs également : Grue sur roues (n° 643) - Semi-remorque avec silos (n° 644) - Semi-remorque avec rails (n° 647).



FRIEDRON













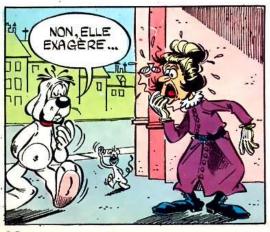
















SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DO GOTLIB DESSINS DUFRANNE GOTLIB



























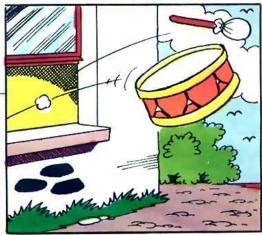


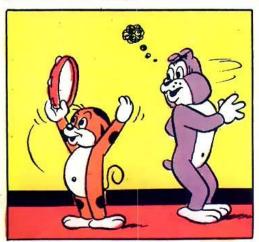
PHOU...

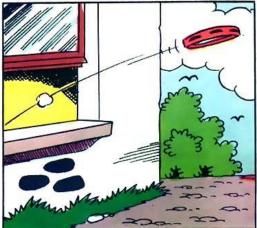
GLOP Musique



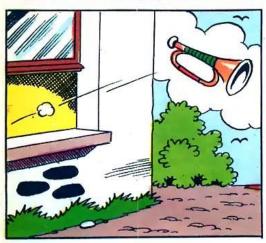




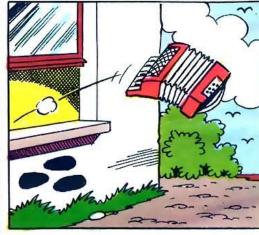






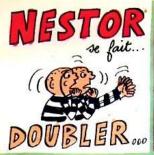






























































PIF EST FAIT Pour vous:

A WOUS

La rédaction a besoin de connaître vos goûts, vos préférences... pour vous apporter régulièrement le journal que vous attendez.

Qu'aimez-vous retrouver au cours des semaines, dans votre PIF? Dites-le nous, nous avons besoin de votre avis.

La rédaction a besoin de vous pour améliorer votre journal !





COMMENT RÉPONDRE

- Vous avez, ci-contre, deux panneaux représentant vos héros comiques et vos héros d'aventure. Ils portent chacun un nom et un numéro que vous devez reporter, selon vos préférences, sur le questionnaire de cette page-ci.
- Lisez attentivement les autres questions qui vous sont posées et répondez lisiblement à toutes.

MERCI A TOUTES ET A TOUS...

Le PIF de DEMAIN dépend peut-être de votre réponse d'aujourd'hui!

Quand vous aurez rempli très lisiblement ce questionnaire, découpez-le et expédiez-le à :

PIF RÉFÉRENDUM

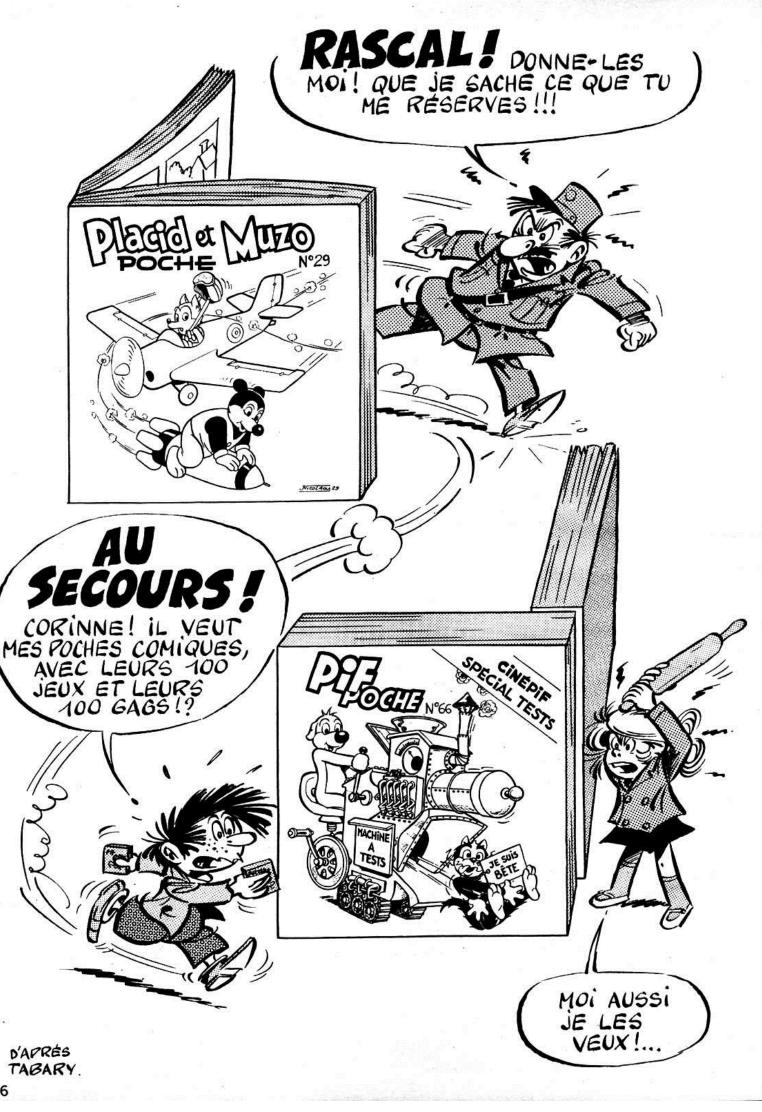
126, rue La Fayette - Boîte Postale 77 X PARIS-X

LE JOURNAL DES JEUX

- 1 Jeu des anomalies.
- 2 Mots croisés.
- 3 Test.
- 4 5 en 1.
- 5 Les lecteurs nous racontent les meilleures.
- 6 Jeu des bulles.
- 7 Enigme de Ludovic.
- 8 Magie.
- 9 Bricolage.
- 10 Jeu-Concours primé.

«A VOUS DE JUGER» 1971

| 1 Achetez-vous PIF pour : (Mettez une croix dans la case choisie) Les Histoires comiques. Les Histoires d'aventure. Le Gadget. Le Journal des Jeux. |
|---|
| 2 - Quel est le personnage de récits comiques que vous préférez ? |
| NOM N° |
| 3 - Quel est le personnage de héros d'aven- ture que vous préférez ? |
| NOM № |
| 4 - Quel est votre jeu préféré ? |
| NOM |
| 5 - Quel est le gadget que vous avez préféré ? |
| NOM |
| 6 - Depuis combien de temps achetez-vous PIF ? (Mettez une croix dans la case choisie) |
| Moins de 6 mois |
| Moins d'un an □ |
| Plus d'un an □ |
| 7 - Lisez-vous PIF chaque semaine ? (Rayez la mention inutile) OUI NON |
| 8 - Prêtez-vous PIF à vos amis ? (Rayez la mention inutile) OUI NON |
| 9 - Vos parents lisent-ils PIF ? (Rayez la mention inutile) OUI NON |
| 10 - Quel est le héros qui n'est pas dans PIF et que vous aimeriez y voir ? |
| 11 - Si un nouveau héros devait venir dans PIF, préféreriez-vous : (Mettez une croix dans la case choisie) Un héros comique. Un héros d'aventure. |
| NOM Prénom Age Fille Garçon Rue N° Ville Département |



LE 7.13

21^{ème} TACHE

DANS LA LUEUR DU PROJECTEUR, LE VISAGE DU COLONEL TURCKER RESTAIT D'UNE FROIDEUR DE MARBRE ... CET OFFICIER S.S. Scénario : R. LECUREUX SAVAIT MAÎTRISER SES COLERES.































































































































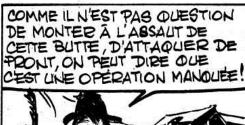




































Gados Galls Le Journal du GADGET



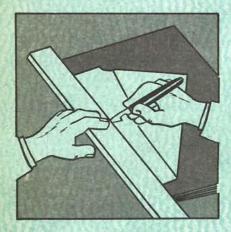
le heaume

Toutes les indications au dos de cette page.



le heaume

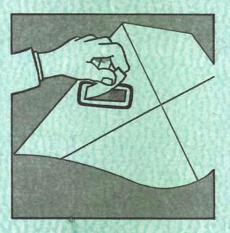
C'était le casque des chevaliers dans les tournois d'antan et vous allez maintenant pouvoir " fabriquer " vous-même ce haut et fier couvre-chef et surtout... le porter!



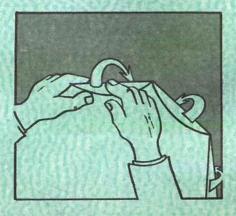
Détachez soigneusement le heaume en incisant l'attache à l'aide d'une lame et d'une règle.



Dépliez le heaume et ôtez les parties prédécoupées, de chaque côté, en suivant les pointillés.

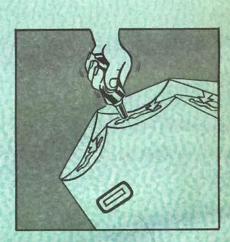


3 Enlevez les deux petits morceaux prédécoupés au centre du heaume, afin de former les trous des yeux.



Voyez les plis déjà aménagés sur le pourtour du heaume, côté haut (4 plis courbes, 2 plis droits) :

en insistant sur chacun de ces plis, rentrez vers l'intérieur les 6 onglets correspondants.



Pliez maintenant votre heaume en deux, selon la ligne qui passe entre les yeux, puis adaptez l'un sur l'autre les 6 onglets précédemment pliés — de manière à fermer le heaume, en haut et en arrière. En déposant un trait de colle sur chacun des 3 onglets de dessous, vous assurez la fermeture définitive du heaume. Attendez quelques instants, afin de laisser prendre la colle... et coiffez votre heaume!



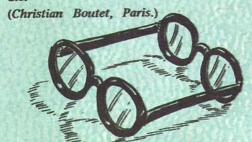
Cette semaine encore, l'esprit loufoque et inventif de nos lecteurs s'est donné du bon temps! Voyez plutôt...

Continuez à adresser à Gadgetus vos plus absurdes inventions, vos projets les plus dingues :

> LOUFO-GADGET 126, rue La Fayette B. P. 77 X PARIS-X



Lunettes pour agent dou-



Lyon.)

Piano pour ne pas faire de fausses notes.
(Rémy Nibourel.)

Lunettes pour tireur d'élite.



Livre à pages blanches pour ne pas fatiguer la vue.

Aiguille pour coudre deux

(Jean-Claude Caspin,

fojs plus vite.

(Martine Lemey, Paris.)

Patrick HUVELIN, de Limoges :

« Dans mon école, il y a en ce moment une vague de collectionneurs de Gadgets. Je ne sais pas si c'est une chose courante dans les autres écoles, mais chez nous c'est devenu une véritable folie. Sans fausse modestie, je dois dire que je possède la plus belle collection de la classe puisque j'en ai à ce jour quatre-vingt-seize différents. A la récréation, nous faisons des échanges entre copains, car notre rêve serait d'avoir une collection complète (j'espère y arriver d'ici quelques jours). En tout cas, je suis certain que la collection de Gadgets aura bientôt autant de succès que la collection de timbres. »

Danielle FRANK, de Paris :

« L'année dernière vous nous avez offert, à l'occasion de mardi gras, un masque de Joé le Tigre. C'était vraiment très original. Je m'y prends un peu à l'avance (car je sais qu'un gadget met longtemps à être fabriqué), pour vous demander d'avoir une idée au moins aussi originale. »

Patrick RIVELTI, de Cannes :

 le vous écris avec le stylosifflet, un gadget qui m'a drôlement plu. Mais tu sais, Gadgetus, je ne te crois pas quand tu dis que c'est l'agent Bodart qui l'a inventé. A mon avis, il est bien trop bête! Tu as vu comme il écrit? Ce n'est pas fort d'avoir une écriture si moche à son âge! Moi, quand je fais une tache, je recommence. »

 En tout cas, je peux dire que l'agent Bodart siffle très distinctement.

Annie LETOUR, de Bordeaux :

« Je viens d'écouter encore une fois le disque de « la Jungle en folie » avec le gramophone, et je n'en crois pas encore mes oreilles! Je n'arrive pas à comprendre comment cela se peut, c'est un gadget vraiment sensationnel!... et je veux te féliciter, Gadgetus et toute l'équipe de ton journal. Et surtout, continue à nous mijoter des gadgets comme celui-là! »

Jean-Pierre CARREO, de Paris :

« J'ai lu que l'on pouvait avoir des idées de Gadgets alors je te propose la mienne, mais elle est tellement folle que je ne voudrais pas que tu la dises dans le journal... Dismoi seulement si elle est réalisable, mais je ne le crois pas.

- Mais... elle l'est!

Vous avez sûrement des idées de Gadgets derrière la tête. Envoyez-



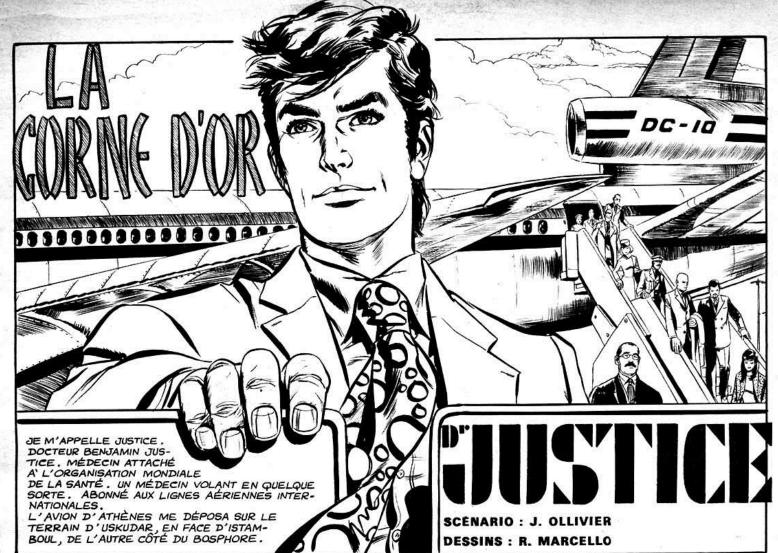
Vous aussi écrivez-nous à GADGETUS
126, rue La Fayette PARIS X°
B.P. 77 X

C'EST LE CLOU DE MON SPECTACLE!

"LA PIÈCE QUI
NICOAPIATI"



... MAIS C'EST-SURTOUT LE GADGET DE SEMAINE PROCHAÎNE.



























LES DÉS
ÉTAIENT DÉJA'
JETÉS .. SI
JUSTICE AVAIT
ACCEPTÉ L'HOSPITALITÉ DE
SON AMI, IL
AURAIT PU
PRENDRE
LE LENDEMAIN
L'AVION DE
TÉHÉRAN,
BUT DE SON
VOYAGE ..
MAIS COMME
DIT LE
SAGE, CHAQUE
HOMME PORTE
SON DESTIN
ATTACHÉ A'
SON COU ...



















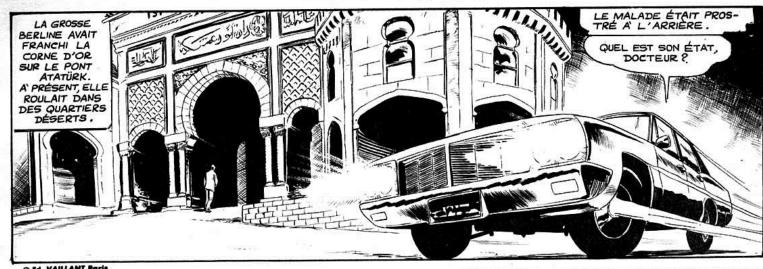










































































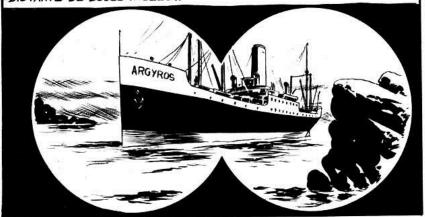








"L' ARGYROS", LE VAPEUR CONTREBANDIER , MOUILLAIT DANS UNE BAIE DE L' ÎLE DÉSERTE DES CHÈVRES. LA TERRE LA PLUS PROCHE ÉTAIT DISTANTE DE DOUZE MILLES..







KREUZ ÉTAIT UN ANCIEN RADIO DE LA MARINE ALLEMANDE. IL AVAIT CONTRACTÉ LA MALARIA AUX INDES. UN BON RADIO RENDAIT DES SERVICES DANS L'OR-GANISATION DE TÉFIK.







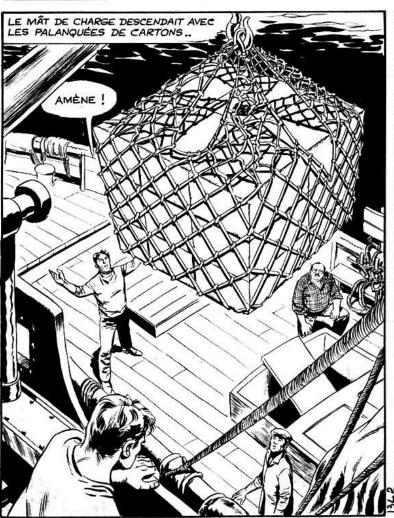


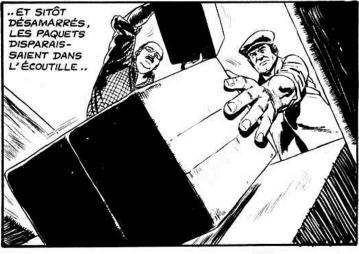


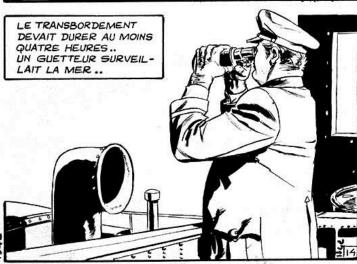








































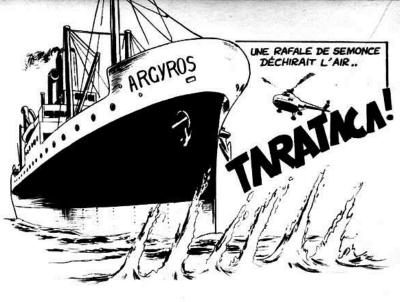














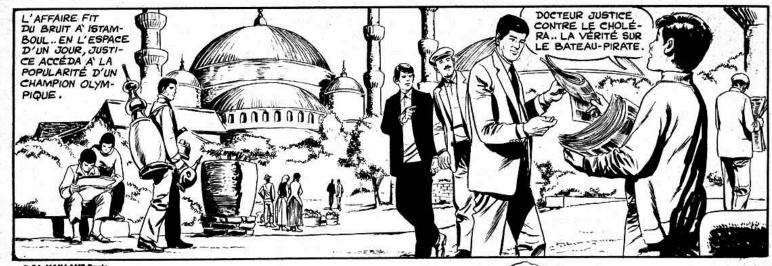


















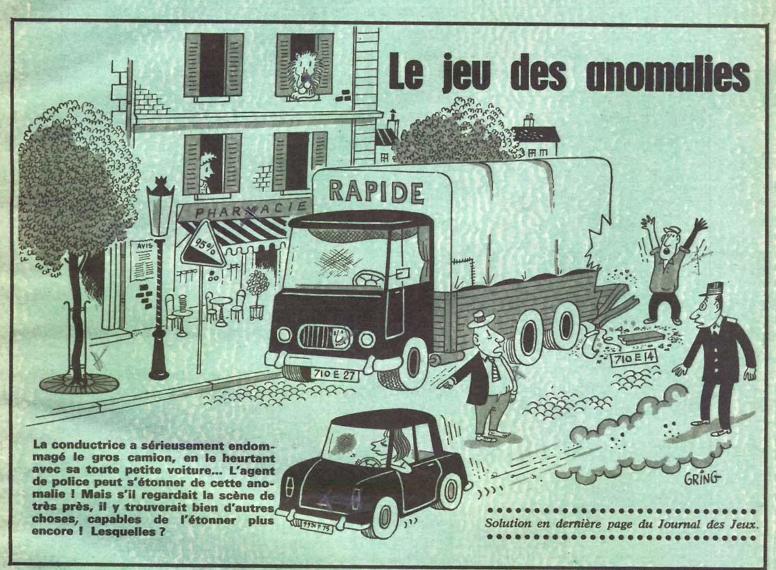








Journal Jess Journal Jess Jess





« ON EN RIT AU FAR WEST!»

en participant au JEU-CONCOURS PRIMÉ qui vous attend page 75.

le PENSE JEU

par O.-A. GRANDJEAN

LES JEUX À ASTUCES

Dans les deux jeux ci-dessous, une phrase particulière est prononcée, que chacun doit redire à son tour. Mais le jeu consiste pour chacun à trouver un geste, une attitude discrète que son interlocuteur devra percevoir pour la signaler. Il s'agit donc en quelque sorte. de découvrir le truc que chaque joueur invente pour dérouter les autres. Ceux qui ne découvrent rien sont éliminés.

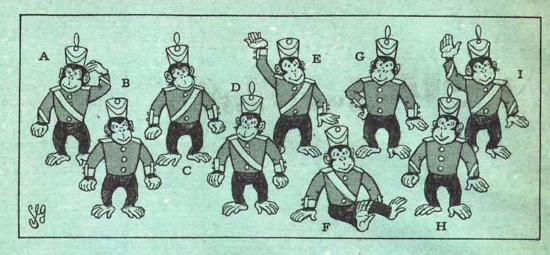
LA LUNE EST RONDE

Un joueur est désigné pour être meneur de jeu de la première partie. En face de lui, sont tous les autres participants. Il annonce : « La lune est ronde » et en disant ces mots, il fait un geste, par exemple, se soulever légèrement de sa chaise, ou regarder derrière lui pour voir si quelque chose est tombé, ou incliner légèrement la tête de côté... La phrase n'est prononcée qu'une fois. Les « interlocuteurs » du meneur de jeu ont alors la parole. Celui qui croit avoir trouvé déclare à son tour : « La lune est ronde » et donne la clé de l'énigme. S'il se trompe, il. sort du jeu et la parole passe à un autre. S'il a trouvé, il devient meneur de jeu à son

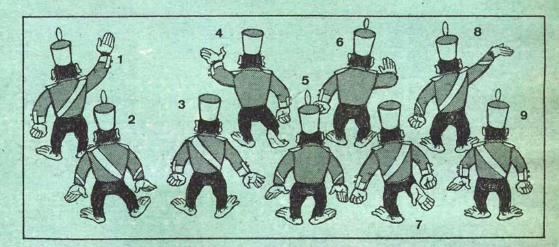
TIP, TIP, PASSEZ LE MOUCHOIR

Les joueurs sont assis en cèrcle. Le meneur de jeu tient dans sa main un mouchoir qui peut être plié, roulé en boule, etc. Il passe le mouchoir à son voisin de gauche, mais il le passe d'une certaine façon; par exemple, roulé en boule, tenu dans sa main droite et mis dans la main gauche de son voisin. Les autres joueurs se mettent en mémoire tous les détails de la scène, car le mouchoir devra être passé entre eux exactement comme le passe le meneur de jeu. Celui qui l'a reçu le transmet à son voisin, roulé en boule et de la main droite à la main gauche. Celui qui se trompe est éliminé. Jeu amusant et difficile car il demande une attention soutenue. La partie s'arrête quand il n'y a plus que deux joueurs dans le cercle.

DEMI-TOUR...



...DROITE!



Et tous les singes, qui étaient de face, se retrouvent de dos. A chaque singe vu de face (et doté d'une lettre) correspond évidemment un singe vu de dos (et doté d'un numéro) mais dans l'entre-temps, chacun a changé de place. Comme il n'y a pas deux singes habillés exactement de la même façon, il vous sera tout de même possible de tous les reconnaître...

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

DEVINEZ!

Qui parle le second mais jamais le premier? Combien a coûté la toiture du marché?

Quel nom donne-t-on à une grande pierre?

Deux compagnons sont inséparables. On voit le premier mais on ne l'entend jamais. On entend le second mais on ne le voit jamais. Qui sont ces deux compagnons?

PAS A PAS VERS L'AN 2000

Une fantastique collection Yoplait sur les grandes découvertes de l'humanité. Une collection qui est un jeu, pour toi et tes amis.

Tu vas retrouver par l'image et le texte, sur chaque vignette Yoplait, les grandes découvertes qui ont transformé le monde.

A toi, alors, de les placer sur le magnifique poster-jeu offert par Yoplait et de reformer ainsi l'évolution de l'humanité. Pour avoir le maximum de vignettes, demande à ta maman d'acheter les produits Yoplait : yaourt maigre, yaourt nature par 4 ou par 6, les yaourts caucase, les yaourts aromatisés par 4 ou par 6, les yopi par 4, les suisse-fleur.

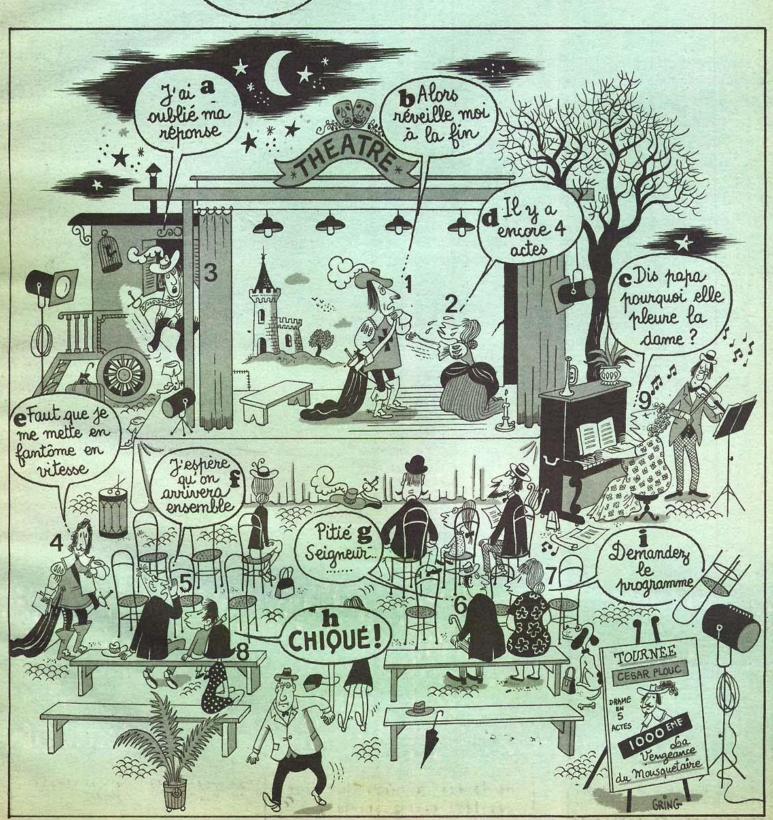
PAS A PAS VERS L'AN 2000, ENCORE UNE BONNE IDEE YOPLAIT.



La troupe ambulante a planté ses tréteaux dans un village et la pièce commence. Mais les répliques ne partent pas que de la scène, ce qui provoque une certaine confusion parmi les spectateurs et les acteurs.

Voulez-vous essayer de rendre à chacun la bulle qu'il prononce réellement?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



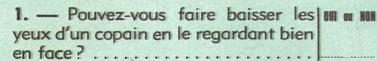


AVEZ-VOUS DE L'AUTORITE?

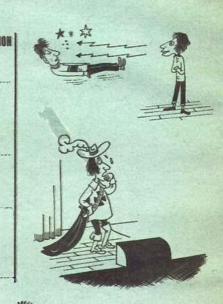
Il y en a qui subissent constamment la volonté des autres. D'autres, en revanche, paraissent nés pour commander, diriger, influencer... Et vous?

Avez-vous de l'autorité, beaucoup de personnalité?

Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.



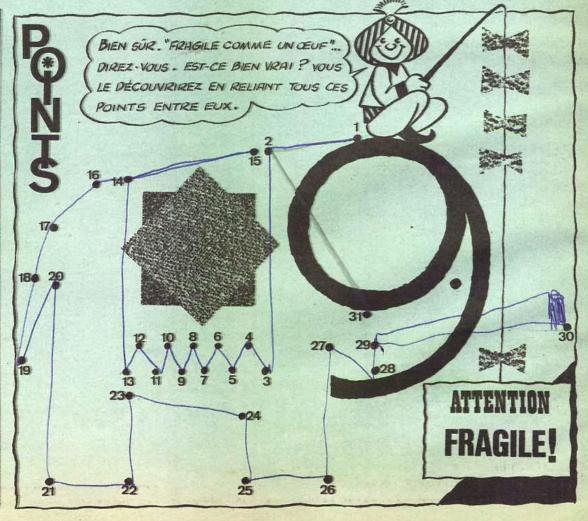
2. — Des copains embarrassés par certains problèmes vous demandentils conseil?



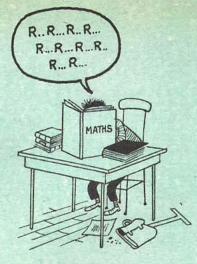


Pensez que le concours Lanvin, concours fou, met en jeu... 3 594 prix fous, fous, fous! Un voyage au cercle polaire, une lettre autographe de Napoléon, un morceau d'un aérolithe tombé au Mexique en 1846, des merles du Japon, un voyage en ballon, des boomerangs, des tandems, une douzaine d'œufs... d'autruche! etc.

à suivre...
concours
LANVIN



| 5. — Etes-vous capable de vendre un timbre, ou quelque autre objet sans valeur? | |
|--|--|
| 6. — Pouvez-vous faire rire à vo- | |
| 7. — Etes-vous intimidé quand vous devez parler en public, jouer la comédie, etc? | |
| 8. — Eprouvez-vous des difficultés à vous expliquer quand vous parlez à des personnes qui vous intimident? | |
| 9. — Travaillez-vous mieux quand vous travaillez seul et loin des regards? | |
| 10. — Pensez-vous qu'il est préférable d'obéir plutôt que de commander? | |
| 11. — Quand vous prenez la parole dans un groupe, les autres s'arrêtentils de parler pour vous écouter? | |
| 12. — Etes-vous capable de soutenir deux conversations en même temps, en répondant aux questions de vos deux interlocuteurs? | |



Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 5, 6, 11, 12.
Un point également pour « non » à : 4, 7, 8, 9, 10.
Faites le total de vos points. Puis allez voir aux solutions ce qu'il faut en penser.





Chaque semaine, les lecteurs nous adressent leurs meilleures blagues, charades, devinettes, etc... Nous publions dans cette rubrique les meilleurs envois, le « meilleur des meilleurs » étant récompensé par un magnifique cadeau.

Vous aussi, écrivez-nous à :
PIF
Les lecteurs nous racontent les meilleures
126, rue La Fayette, 75 - PARIS-X°
B. P. 77 x

Une histoire drôle de Richard LERIET (Valence) :

Le président du tribunal à l'accusé :

- Dites-moi, êtes-vous marié?

L'accusé

- Moi? Oh! non, monsieur le Président!

Le président :

- Eh bien, c'est heureux pour votre femme!

Une histoire drôle de Jean-Marc DERISSE (Compiègne) :

Deux femmes se bousculaient pour monter dans l'autobus. Chacune veut monter la première. Le receveur intervient :

— Voyons, ne vous disputez pas, que la plus âgée monte la première! dit-il.

Et l'autobus repartit sans elles, ni l'une ni l'autre ne voulant

plus monter.

Une histoire drôle de Annie VALIER (Rochefort). Elle gagne un magnifique cadeau — Bravo!

Un avare, très connu pour son vice, tombe malade. Ses amis le décident, non sans difficultés, à aller voir un médecin.

Combien prend-il? demande l'avare, très inquiet.
 C'est deux cents francs pour la première visite et

cent francs les suivantes. L'avare se rend alors chez le docteur qu'on lui a

recommandé.

— Bonjour, docteur! C'est encore moi! dit-il familièrement.

Le docteur aussitôt examine notre homme, prend le billet de cent francs que celui-ci lui tend, puis,

avec un sourire :

— Aucune évolution de votre mal, mon cher monsieur. Vous suivrez le même traitement que

la dernière fois.

CINO EN UN

PAR O. A. GRANJEAN

Dans un musée pas comme les autres, cinq jeux amusants : 1.— La fantaisie n'est pas absente des quatre scènes historiques reconstituées. On y compte, au moins, quatre anomalies... Une autre anomalie se cache parmi les visiteurs.

 Impossible de retrouver la lorgnette de Napoléon. Voulezvous aider le gardien, qui d'ailleurs semble s'assoupir, à la retrouver?

 Il y a six différences entre le visiteur qui se contemple dans le miroir magique et sa propre image. Lesquelles?

 Si vous voulez savoir ce que représente le tableau magique, noircissez toutes les cases marquées d'un point.

5. — Il vous restera un mot historique à déchiffrer. Pour vous aider à en trouver le code, sachez qu'il est signé : « Le Grognard ».

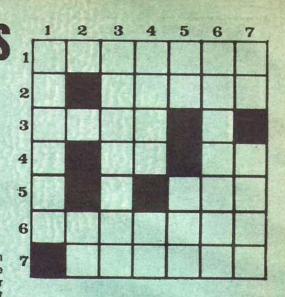
MOTS CROISÉS AU JARDIN

Horizontalement :

Il permet de tracer des sillons bien droits. — 2. Elle est toujours mauvaise pour le jardinier. — 3. Qualifie un rosier de petite taille. — 4. Têtes de zinnia et de tulipe. Pronom qui peut désigner le jardinier. — 5. Saison des récoltes. — 6. Les ennemies des salades. — 7. Le grand Le Nôtre, jardinier de Versailles, pouvait le voir danser par les gens de la Cour.

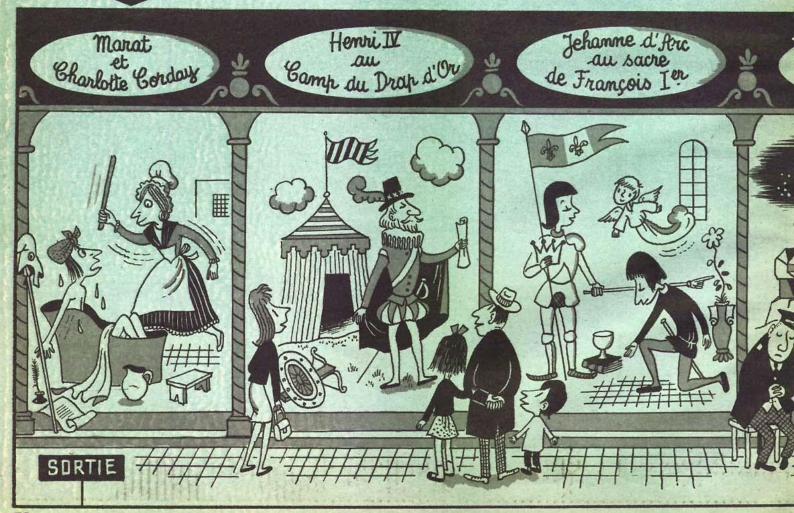
Verticalement :

1. Peut remplacer l'ambassadeur, mais sûrement pas le jardinier. — 2. Cela commence immédiatement. — 3. Ce n'est pas une racine, mais une tige souterraine (telle celle de l'iris, par exemple). — 4. Il en faut plus d'une au râteau pour être efficace. C'est la durée



d'une plante... annuelle. — 5. Morceau de terre. Il avait souvent la forme de certaines carapaces d'insectes qu'on voit rôder dans le jardin. — 6. Protégée des vents. — 7. La fin d'une laitue. Charge qui permet d'alourdir un véhicule pour le rendre plus facile à conduire.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



Résultats du super jeu-concours

Nº 1334

Du 1er au 4º prix : UNE CADY

MOULIN Martine, 03-4 LE CHATEAU - BRUGHERS. — REGNIER Vincent, 69-LYON. — GAMET Michel, 83-TOULON. — AUBERT Yolande, 04-JAUSIERS.

5° prix : UN CIRCUIT MICRO-RACER

PITAVY Christian, 63-CLERMONT-FERRAND.

Du 6º prix au 9º : UN TÉLÉCRAFT

FAMEL Marcel, 91-ETRECHY. — PONTON Dominique, 74-AN-NECY. — CUESTA Daniel, 75-PARIS. — MERCKLE Philippe, 68-COLMAR.

10° prix : UN ORDINATEUR

PATTO Martine, 75-PARIS.

Du 11º au 14º prix : UN SUPER DING-BALL

DELVILLE Patrice, 59-SALOME. — TROUVE Frédéric, 86-POI-TIERS. — BARRA Sylvie, 60-CREIL. — PEAN Jacques, 49-ANGERS.

Du 15° au 17° prix : UN GARAGE PLIANT

FRANÇOIS Christine, 42-ROANNE. — SOLER Marc, 06-LE CANNET (CANNES). — TOITY Jean-Luc, 86-POITIERS.

Du 18° au 26° prix: 1 jeu des "MILLES BORNES"

MARTINEZ Yves, 69-TARASCON. — BOILLON Christian, 57-METZ. — PATRIGEON Béatrice, 18-LURY-ARNON. — SIAMER Kamel, 75-PARIS. — JACQUET Caroline, 51-DORMANS. — LEDEMT Thierry, 60-CREIL. — LANGELLA Corine, 06-NICE. — DOMINGUEZ Martine, 19-BRIVE. — ALBERT Dannie, 86-CHATELLERAULT.

IL FALLAIT REPONDRE :

A1 — B4 — C5 — D11 — E8 — F9 — G3 — H10 — I7 J2 — K6 — L12.

LA LISTE DE PREFERENCE :

1 G - 2J - 3H - 4I - 5L - 6A - 7C - 8E - 9B - 10F - 11 D - 12K.

CONCOURS FOU



1ER PRIX

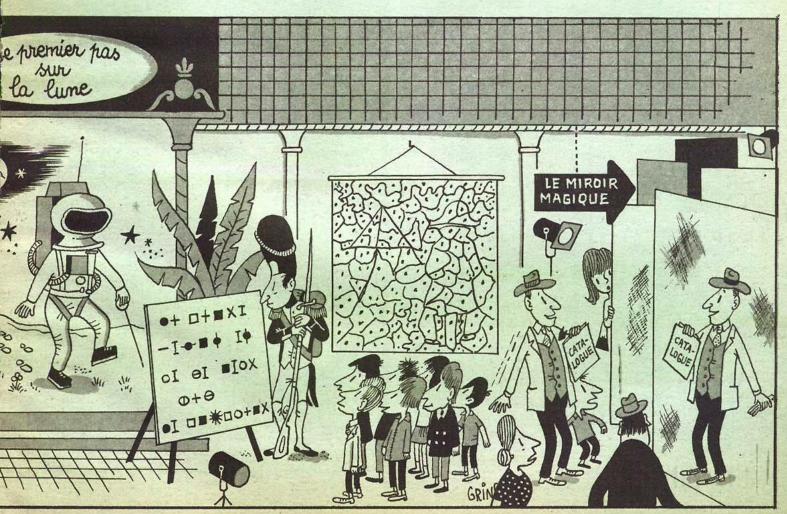
RHINOCEROS, un vrai, GAGNEZ-LE! (ou un chèque de 30 000 F 3 000 000 AF)

3594 PRIX FOUS, FOUS, FOUSD'UNE VALEUR DE 100 000 F

Sur toutes les tablettes de Chocolat LANVIN avec surcharge "Concours Fou" figurent les bulletins-concours. Vous avez jusqu'au 30 juin 1971 pour nous envoyer vos réponses. Alors Bonne Chance!

CHOCOLAT

LANVIN



ENIGME ...



DESSIN MOALLIC

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. A vous d'en découvrir la clé...

Filature réussie

Anita Ratata est soupçonnée de transmettre des microfilms à des agents secrets.



 Aucune fouille n'ayant jamais permis de la confondre, Ludo la prend en filature au moment où elle sort de chez elle.



2. Il la suit dans ses moindres déplacements et pénètre sur ses pas à la banque où elle va retirer de l'argent.



 Il éprouve certaines difficultés à ne pas la perdre de vue dans un magasin d'alimentation.



 Anita pénètre enfin dans un petit pavillon et Ludo se replonge dans la lecture de son journal.



5. Dix minutes plus tard, Anita ressort du pavillon et, brusquement, Ludo réalise la façon dont elle a pu transmettre les documents.

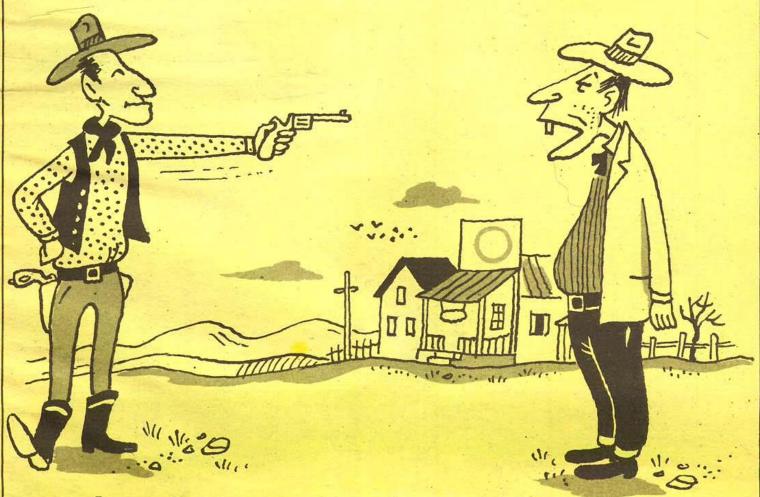
ET VOUS, AVEZ-VOUS DEVINÉ? Sinon, voyez la solution en dernière page du Journal des Jeux.



GAGNEZ



UN MAGNIFIQUE CIRCUIT 24



en répondant aux questions du jeu : "ON EN RIT AU FAR WEST" VITE, TOURNEZ LA PAGE !

JEU-CONCOURS PRIMÉ - JEU-CONCOURS

ON EN RIT, AU FAR WEST!

Voyez ces onze scènes humoristiques dessinées par GRING (numérotées de 1 à 11).

A chacune correspond une des légendes dotées d'une lettre (de A à K).

Le jeu consiste à trouver, pour chaque dessin, la légende qui lui correspond.

Sur le bulletin-réponse, vous inscrirez donc, en regard du numéro, une lettre : celle de la bonne légende.

Ce n'est pas tout.

Lorsque ceci sera fait, vous devrez classer les dessins selon l'ordre de vos préférences, en plaçant en tête de liste celui qui vous paraît le plus drôle... et ainsi de suite jusqu'au onzième.

Maintenant, à vous de jouer!

Trouvez les bonnes légendes... et que le meilleur gagne!

A - Cesse ce bruit! Ça m'empêche de lire!

B — C'est parce que son cheval a beaucoup grossi.

C — Shérif, l'ai gagné la prime... Mais mon prisonnier ne veut pas me lâcher...

D - We bouge pas, tu ne sentiras rien.

E - Moi, je ne tiens pas à être scalpé.

F — Il avait très soif et il ne pouvait pas arriver jusqu'au bar.

G — De cette manière, les Sioux sauront où tirer leurs flèches.

H Cest pour prouver qu'il en est à son huitieme sherif abattu.

I - Il rentre dans son pays, sur la côte Est.

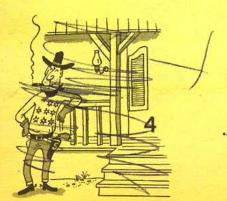
J — Il joue sans cordes pour ne pas réveiller le bétail.

K la fait des études grecques trop poussées.

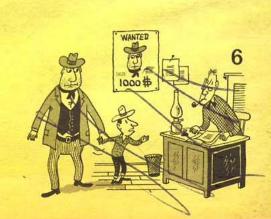












PRIMÉ - JEU-CONCOURS PRIMÉ - JEU-

ATTENTION: REGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury, parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment afranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » Nº 1342 B. P. PARIS 90-10.

Il devra être posté au plus tard le mardi 23 février à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

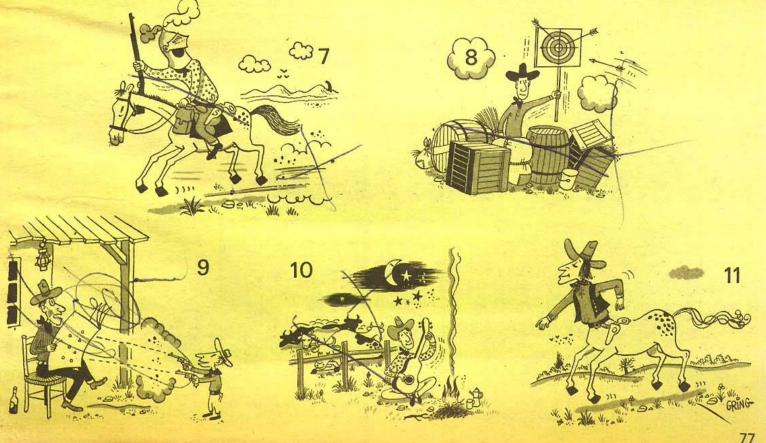
Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1352.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles, ne peuvent participer à ce concours.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.







1A - 2G - 3E - 4I - 5H - 6B - 7D - 8C - 9F.

TEST : AVEZ-VOUS DE L'AUTORITÉ?

— Si vous avez plus de 6 points, vous avez sans aucun doute beaucoup d'ascendant sur vos copains. Vous pourrez plus tard commander et prendre une place de « chef », si toutefois vous avez les qualités nécessaires pour cela.

 Entre 3 et 6 points, vous avez assez d'autorité pour imposer votre point de vue quand vous le jugez utile, et assez de

1235

souplesse pour vous plier, à l'occasion, aux désirs des autres.

— Moins de 3 points, apprenez à moins douter de vous-même.
Rien ne vous oblige à tourner à tous les vents...

AU JARDIN

Horizontalement: 1. Cordeau. — 2. Herbe. — 3. Nain. — 4. Zt. II. — 5. Été. — 6. Limaces. — 7. Menuet.

Verticalement: 1. Consul. — 2. Im. — 3. Rhizome. — 4. Dent. An. — 5. Er. Écu. — 6. Abritée. — 7. Ue. Lest.

5 EN 1

1. — Anomalies. Ce n'est pas avec un gourdin que Charlotte Corday a assassiné Marat, dans sa baignoire! — Ce n'était pas Henri IV mais François Ier qui reçut Henri d'Angleterre au Camp du drap d'or. — Ce n'est pas François Ier, mais Charles VII qui fut sacré à Reims. — Il n'y a pas de végétation sur le sol lunaire. — Donc pas de touffes d'herbe! — Le titre du catalogue tenu par l'homme, à droite, devrait être lu à l'envers dans la glace.

 La lorgnette de Napoléon se trouve sur le scaphandre de l'astronaute

3. — Le jeu des différences. Le reflet dans la glace présente six différences avec l'homme qui s'y regarde : les chaussures sont différentes. — De même que la cravate. — Il porte des gants dans une main. — Son chapeau est orné d'un ruban noir. — Il n'a pas de pochette. — Une des poches de son veston est plus découpée.

 Le tableau magique fait apparaître la silhouette de Napoléon devant une pyramide.

5. — Le message codé. En transposant dans le texte, les indications données par la signature, vous obtenez : « La garde meurt et ne se rend pas. »

ENIGME LUDOVIC

Les talons des bottes d'Anita étaient amovibles et contenaient les microfilms. Ludo s'en est aperçu lorsqu'elle est ressortie du pavillon (dont il fera également arrêter le locataire).

DESSINEZ... Une panthère

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX

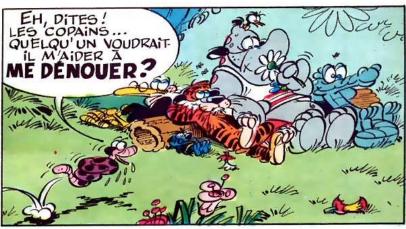


















LEDow bête à Pillow



Scénario et dessins de MAS



















JOLG TRESCUERTO PENTILOTIL







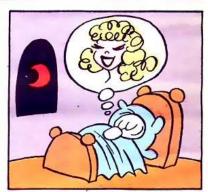


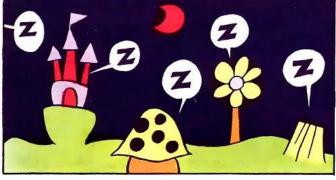
























D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU























































IL EST FISSURÉ DU COUVERCLE, CE GARS-IN! NON SEULEMENT IL PERPUN COLIS QUI N'EXISTE PAS, MAIS EN PLUS IL LE RETROU-VE, C'EST FORTICHE !...















ET JE CROIS QUE C'EST UN ATTENTAT!

REGARDEZ!

LA PLAQUE PORTANT GON NOM A DIG-PARU... ELLE N'EST NULLE PART PANS LES DEBRIS DE LA STATUE AUTOUR DU GOOLE...

ET VOYEZ. C'EST GIGNE!





MAIS POURQUOI DES STATUES?UNE BAN-QUE QU'UNE BUOU-TERIE, SERAIT PLUS LOSIQUE!





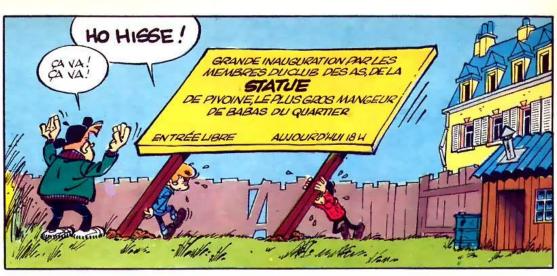
















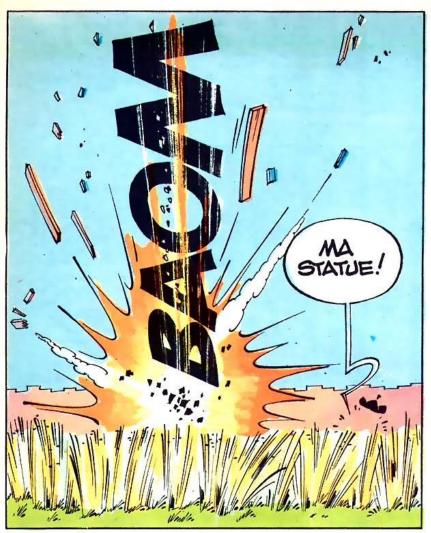
























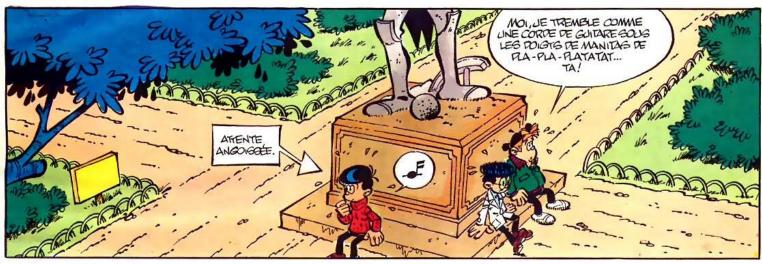
REGTENT DEUX INCONNUES: DE QUELLE NATURE EST LA PLISSANCE QU'IL DÉTIENT ET QUI NE LAISSE AUCUNE TRACE...ET POURQUOI S'EN SERT-IL?



























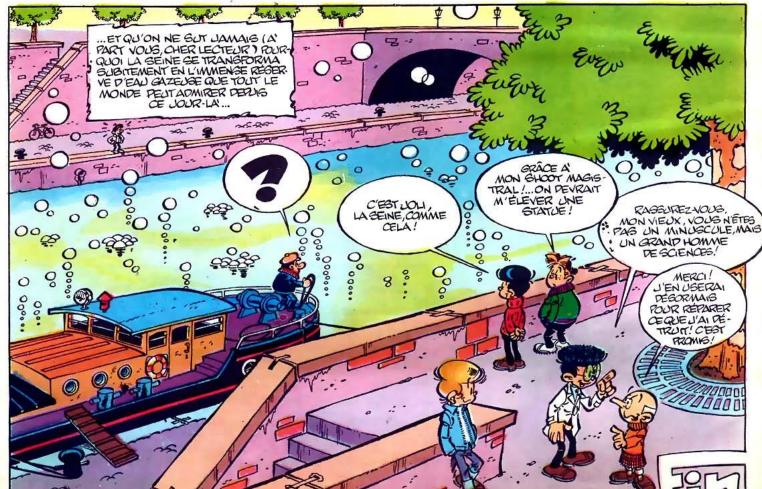














les Jeudis Cori

PAR TABARY

AVEZ - VOUS REMARQUÉ LES RÉACTIONS DE CORINNE LORSQUE JE SUIS INVITÉ QUELQUE PART? AUCUN DOUTE, CÉ SONT LES RÉACTIONS D'UNE FILLE JALOUSE!..





HE! RICHARD! TUVEUX BIEN M'INVITER À GOÛTER, CHEZ TOI, CET APRÈS-MIDI? SE...



MAIS C'EST MOI QUI PAYE LE GOÛTER, TIENS, VOILA SERS POUR LES ACHATS!



ATTENTION! ÎL EST TRÈS ÎMPORTANT QUE TU M'INVÎ-TES DEVANT CORINNE! ÎNSÎSTE! MÊME SÎJ'AÎL'ÂÎR DE REFUSER! SUPALÎE-MOÎ S'ÎL LE FAUT!



PEU APRÈS ... AH! MA CHÈRE CORIN NETTE! JE SUIS SUB-MERGÉ D'INVITATIONS! JE NE SAIS PLUS OÙ



HE! JEANNOT! JET'INVITE A GOÛTER, J'INSISTE, JE TE SUPPLIE... HEU!... ATTENDS, JE VAIS REGARDER DANS MON AGENDA STJE SUIS LIBRE CET APR...



HE! MINUTE! C'EST MOT QU'IL A TNVTTE!



OH, Qui! BONNE
TOEE! FORM!DABLE! ÇA VA
ETRE ENCORE
PIRE COMME.
COUP! CHOISIS,
RICHARD!





